

ClearCube Multi-Video eXpander

Eine Komponente der ClearCube Architektur

Der ClearCube Multi-Video eXpander (MVX) ist eine C/Port-Erweiterung, mit der auf revolutionäre Weise gleichzeitig auf mehreren Monitoren Informationen verarbeitet werden können. Mit der Mezzanin-Videokarte des NVIDIA Quadro4 auf dem PC-Blade kann der MVX gleichzeitig bis zu vier separate Bildschirminhalte auf vier separaten Displays darstellen. Der MVX kann auch an Monitore mit herkömmlichen analogen VGA- oder digitalen DVI-Schnittstellen angeschlossen werden.

Der ClearView™-Gerätetreiber (basierend auf der nView™-Software von NVIDIA) steuert das Bildschirmsetup und die Konfiguration. Die integrierte Clone-Mode Funktionalität kann ein einziges Videobild auf bis zu vier Monitoren zeigen.

Diese Vielzahl an Funktionen kommt über ein einziges Cat5-Kabel auf den Schreibtisch des Benutzers. Der MVX ist so konzipiert, dass er mit den standardmäßigen ClearCube-Blades, Cages und BackPacks arbeitet. Diese einzigartige, zentralisierte ClearCube-Architektur in Kombination mit der Multi-Video-Anwendung ist eine ideale Lösung für räumlich beschränkte Umgebungen (wie z.B. Trading Floors) und andere Anforderungen im Unternehmen, bei denen mehrere Displays erforderlich sind.

Spezifikationen:

Der MVX kann am C/Port oder separat montiert werden.

Video:

- Maximale Auflösung: 1280 x 1024
- Maximale Bildwiederholfrequenz: 75 Hz
- Digitaler (DVI) oder analoger VGA-Output
- unterstützt den Anschluss von zwei, drei oder vier Monitoren
- Integrierte Clone Mode-Funktionalität

Verbindungen und Anschlüsse:

- Video Output (LFH-60)
- Video-Output vom C/Port (DB-15)
- Netzanschluss 3 A, 5 V DC

Abmessungen:

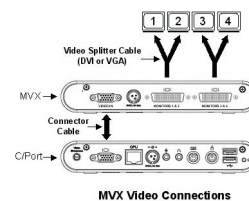
- MVX - 3,3 cm (H) x 13 cm (T) x 19,5 cm (B)
- Länge des Anschlusskabels C/Port zu MVX: 1,80 m
- Länge des Videosplitterkabels: 30 cm

Umgebung:

- Umgebungstemperatur, 0 - 50 °C
- Netzteil 220/240 V AC
- Montageklammer für Schreibtischunterseite (wahlweise)
- Prüfzertifikate: FCC/CSA Class A, UL1950, IEC950, CE



Vorderansicht



MVX Video Connection